



## USCITA MARINA



### Tempi e fasi

L'attività sarà svolta il **18 Aprile 2011**. Si prevede una passeggiata guidata a Marina di Grosseto

### Premessa

Nel cuore della Maremma Toscana si trovano le località balneari di Marina di Grosseto e Principina a Mare immerse in una lussureggiante pineta e confinanti con il Parco naturale della Maremma.

Grazie alla qualità delle acque e delle spiagge la zona riceve la Bandiera Blu d'Europa da diversi anni.

### Destinatari

Il progetto si rivolge agli anziani autosufficienti prevede circa 7 ospiti.

### Obiettivo generale

Il progetto ha come fine ultimo quello migliorare le relazioni interpersonali, motivare alla socializzazione tra gli ospiti, l'inserimento nella rete sociale del territorio.

### Obiettivi specifici

- Stimolare la comunicazione interpersonale;
- Stimolare la motricità,
- Potenziare le abilità mnemoniche;
- Tirar fuori le proprie emozioni.
- Stimolare l'ancoraggio con il territorio circostante.

**Progetto "Anziani in Gioco" – Casa di riposo "Ferrucci" di Grosseto**  
In collaborazione con le Cooperative sociali "Uscita di sicurezza", "PortAperta",  
"Arcobaleno" e "Solidarietà è crescita".



## **Metodologia**

- Uscita Guidata

## **Strumenti e risorse**

Il personale impiegato:

- 1 animatrice;
- 1 Assistente Sociale
- 3 servizio Civile

## **Materiali d'impiego:**

- 2 Autobus

## **Valutazione**

Hanno partecipato circa 7 ospiti autosufficienti. Attraverso le attività proposte gli obiettivi inizialmente definiti sono stati ampiamente raggiunti; gli ospiti hanno infatti esternato verbalmente la loro soddisfazione e il loro gradimento all'animatore, al personale e alla direttrice della struttura.

**Progetto “Anziani in Gioco” – Casa di riposo “Ferrucci” di Grosseto**  
In collaborazione con le Cooperative sociali “Uscita di sicurezza”, “PortAperta”,  
“Arcobaleno” e “Solidarietà è crescita”.