



Progetto: CLOWN TERAPIA

Premessa

La risata, il sorriso dà enormi benefici al benessere dell'individuo qualsiasi sia la sua tappa evolutiva.

La "gelotologia" (dal greco gelos=riso e logos=scienza) è una nuova disciplina che studia in modo medico la risata, il benessere e il pensiero positivo rispetto alla loro attività terapeutica.

Ridere attiva tutte le parti del corpo umano: il cuore e la respirazione accelerano i loro ritmi, la pressione arteriosa diminuisce e i muscoli si rilassano.

Anche la chimica del sangue si modifica, in quanto tanto più la risata è esplosiva e spontanea, tanto più diminuisce la tensione e si manifesta una sensazione di liberazione che coinvolge tutti gli organi e le funzioni corporee.

Infatti il buon umore e la fiducia rafforzano l'organismo aumentando le difese immunitarie, mentre stati depressivi favoriscono l'insorgere di malattie.

L'origine della clown terapia si deve al Dottor Hunter Patch Adams. Egli iniziò a formulare una teoria sulla felicità partendo dall'esperienza negativa che l'ha visto protagonista quando era ancora un adolescente.

Per le suddette ragioni, abbiamo pensato di attuare questo progetto all'interno della struttura coinvolgendo in modo particolare i reparti Alfieri e Centrale.

Destinatari

Gli ospiti della struttura.

Obiettivo generale

Il progetto ha come fine ultimo quello di ridurre i fenomeni depressivi, di apatia tra gli anziani e dunque di aumentare le capacità di benessere inteso come ottimismo e buon umore.

Obiettivo specifico

In base alle considerazioni appena esposte, è fondamentale il raggiungimento dei seguenti obiettivi specifici:

- far ridere gli ospiti;
- sia agevolata la relazione e il legame tra gli anziani e la struttura;
- sia agevolata la reattività agli stimoli dati;
- possa essere promosso il benessere psicologico.

Identificazione degli ambiti di intervento

Per acquisire e potenziare tali capacità sarà utile intervenire in ambito tecnico- pratico.

Attività

Le seguenti attività sono pensate come le più appropriate per il raggiungimento degli obiettivi sopra descritti:

Progetto "Anziani in Gioco" – Casa di riposo "Ferrucci" di Grosseto



- saluto agli ospiti dei reparti attraverso l'improvvisazione teatrale, giochi di prestigio, musica, scenette comiche/umoristiche.

Tempi e fasi

Il progetto si svolgerà nei mesi da Febbraio a Giugno. Sono previsti 2 incontri settimanali della durata totale di circa 45 minuti ciascuno. Gli incontri avverranno nei vari reparti.

Determinazione dei mezzi e delle risorse

Il personale impiegato:

- 2 volontari del Servizio Civile;

Materiale d'impiego:

- Accessori per il travestimento da clown-dottore (2camici, 2 nasi, 2 stetoscopi, valigetta magica con palloncini, marionette, fiori ad acqua, ecc.);
- stereo;
- varie ed eventuali

Valutazione

Interviste finali per valutare il gradimento del progetto realizzato e gli eventuali obiettivi raggiunti.