



## REPORT SUL GIOCO D'AZZARDO NEL COMUNE DI GROSSETO

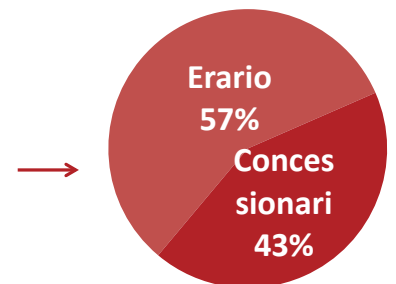
1. Diffusione del gioco
2. Propensione al gioco
3. Effetti patologici e salute pubblica

### 1. DIFFUSIONE DEL GIOCO

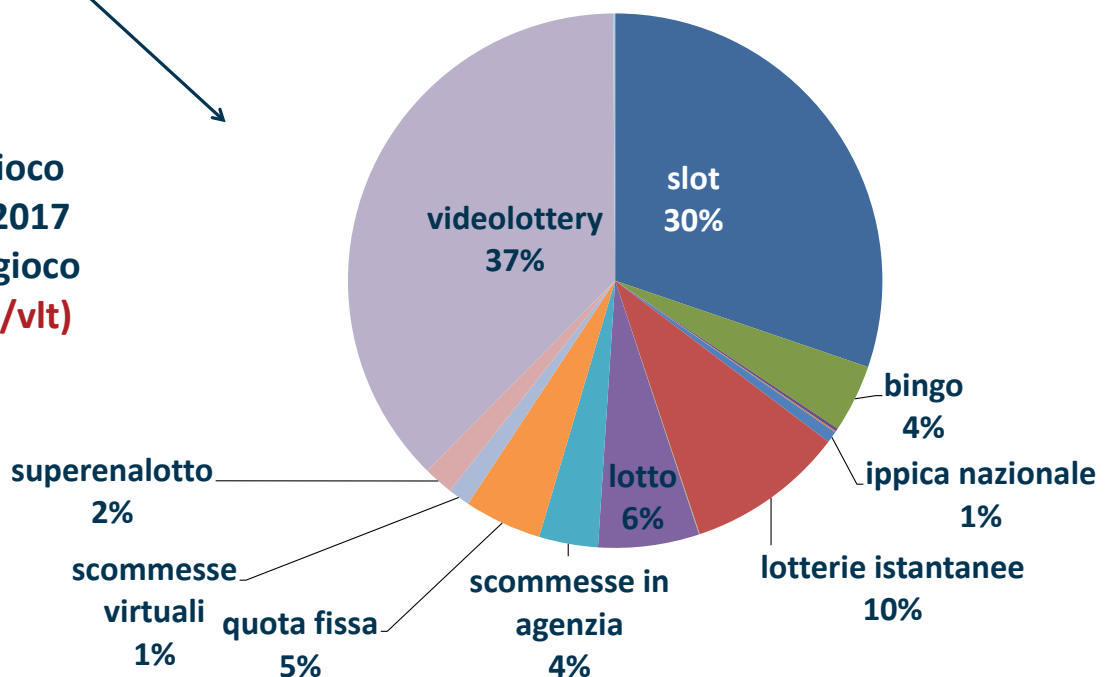
#### 1.1. Quanto si gioca e a cosa si gioca



€ spesi nel comune in giochi d'azzardo (rete fisica) nel 2017:  
**105 milioni €**



Raccolta gioco d'azzardo 2017 per tipo di gioco (2/3 in slot/vlt)



Fonte: elaborazioni Simurg su dati Agenzia dei Monopoli (AAMS)

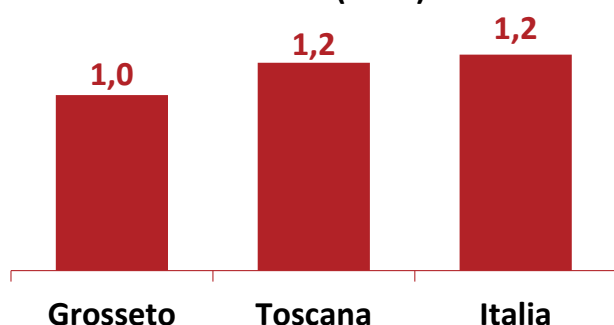
## 1.2. La rete di slot e videolottery\*



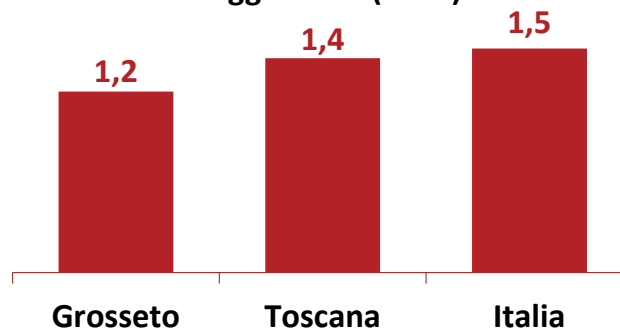
n. esercizi con slot/vlt  
presenti nel comune:

**82**

Esercizi con slot/vlt x 1.000  
residenti (2018)



Esercizi con slot/vlt x 1.000  
maggioresni (2018)



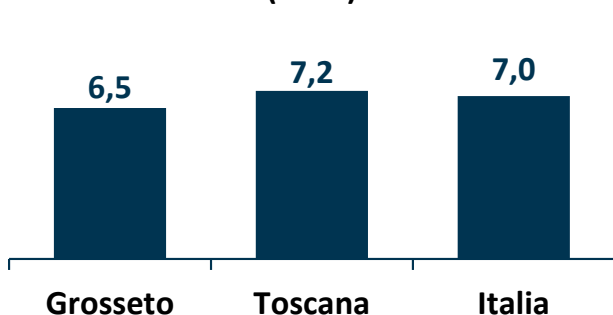
Fonte: elaborazioni Simurg su dati Agenzia dei Monopoli (AAMS)



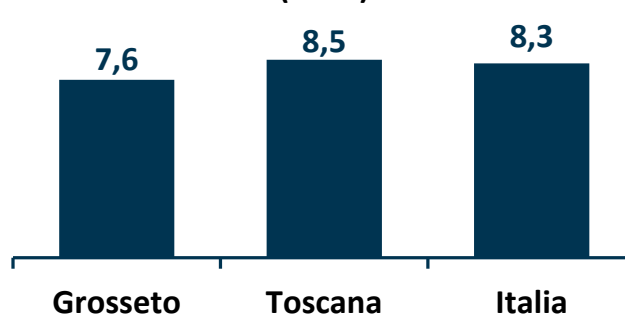
n. macchinette slot/vlt  
presenti nel comune:

**531**

n. slot/vlt per 1.000 residenti  
(2017)



n. slot/vlt per 1.000 maggiioresni  
(2017)



Fonte: elaborazioni Simurg su dati Agenzia dei Monopoli (AAMS)

\* Slot (o Awp): Chiamate anche "New Slot", sono apparecchi elettronici che accettano solo monete e possono essere installati anche in bar e tabaccherie. Montano una scheda di giochi preinstallata e sono collegate al concessionario attraverso un punto di accesso. Il gioco viene elaborato localmente dai singoli dispositivi; sono caratterizzate da puntate e vincite generalmente più basse rispetto alle VLT. La percentuale minima di restituzione in vincite della raccolta è del 74% del giocato.

Videolottery (o VLT), presenti in locali dedicati e consentono di giocare e vincere più alte rispetto alle AWP, sono apparecchi che accettano anche banconote. A differenza delle AWP sono dei veri e propri terminali connessi ad un sistema di gioco centrale e sono quindi privi di "scheda di gioco" al loro interno. Il gioco e l'esito della giocata viene elaborato in remoto e successivamente viene visualizzato sullo schermo della VLT. Per i videotermini collegati ad un sistema di gioco VLT, la normativa prevede la restituzione in vincita di una percentuale minima pari all'85% per ogni sistema di gioco, e per ogni gioco, sul medesimo installato

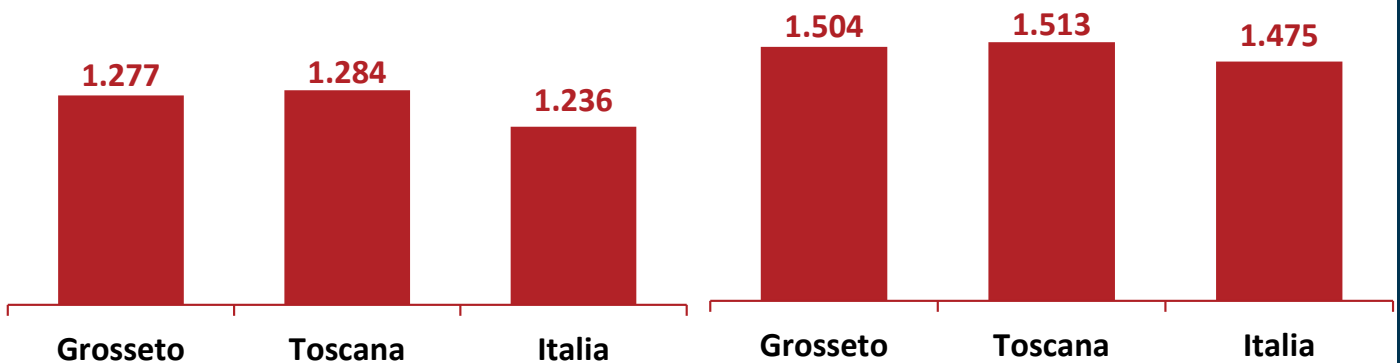
## 2. PROPENSIONE AL GIOCO



€ spesi nel comune in gioco d'azzardo (rete fisica 2017):  
**1.277 € per residente**  
**1.504 € per maggiorenne**

€ spesi per residente (2017)

€ spesi per maggiorenne (2017)



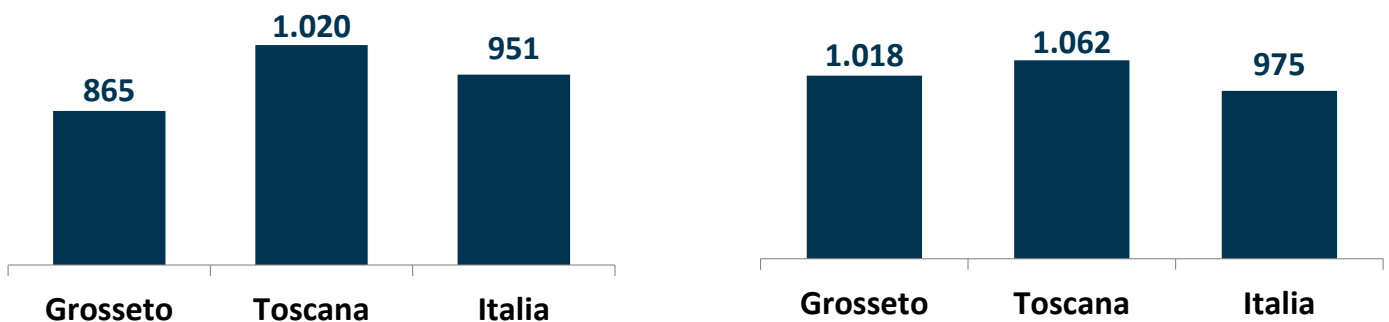
Fonte: elaborazioni Simurg su dati Agenzia dei Monopoli (AAMS)



€ spesi nel comune in slot/vlt (2017):  
**865 € per residente**  
**1.018 € per maggiorenne**

€ giocati in slot/vlt per residente (2017)

€ giocati in slot/vlt per maggiorenne (2017)



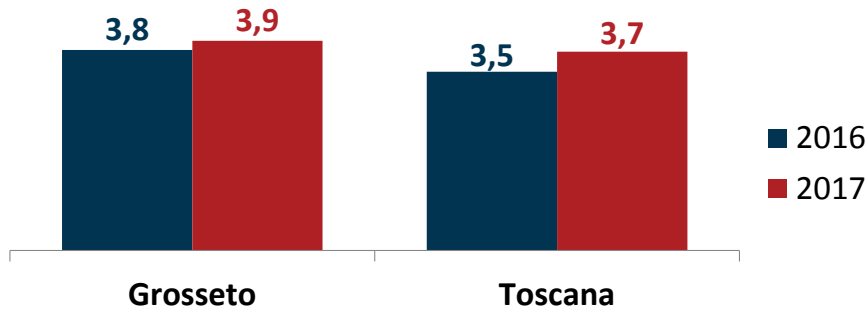
Fonte: elaborazioni Simurg su dati Agenzia dei Monopoli (AAMS)

### 3. EFFETTI PATOLOGICI E SALUTE PUBBLICA



persone residenti nel comune in carico  
al SERD per dipendenza da azzardo:  
**2016 = 31      2017 = 32**

Personne in carico ai Serd per GAP per 10.000  
residenti

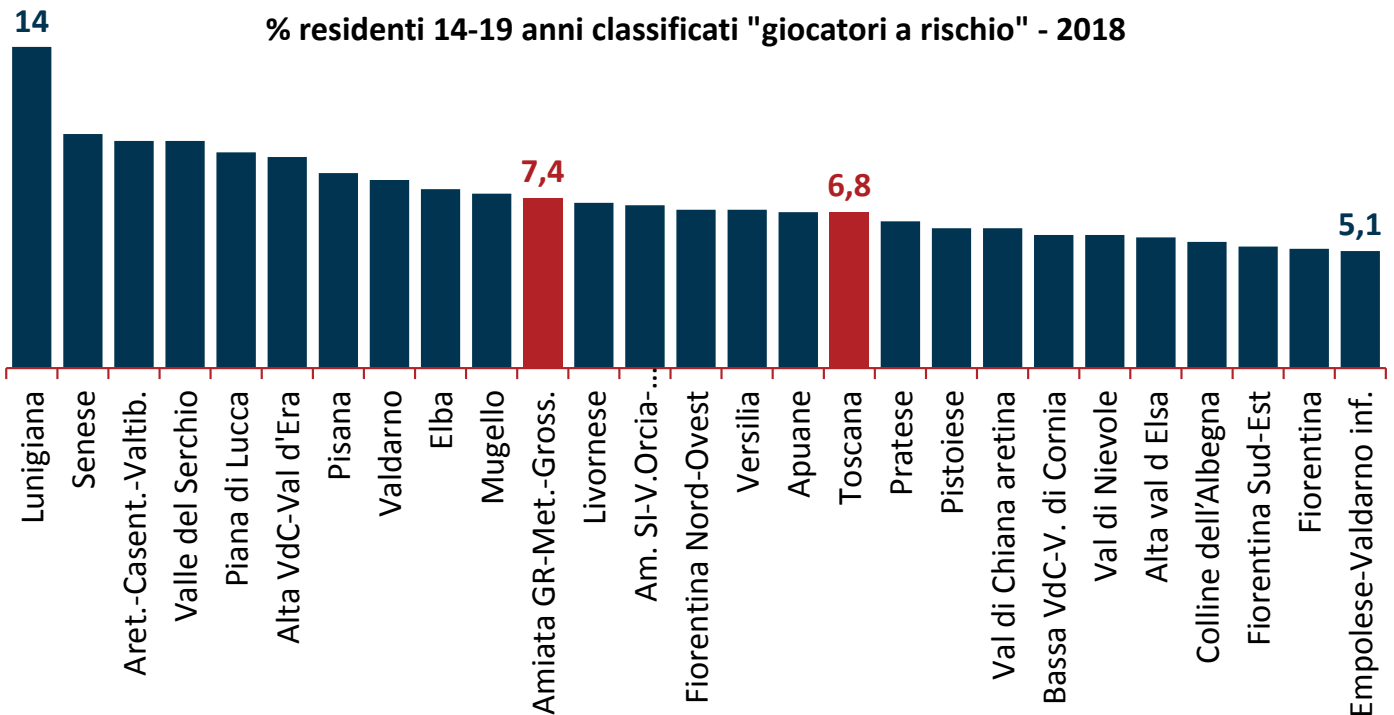


Fonte: elaborazioni Simurg su dati Regione Toscana



**Il 7,4% dei 14-19enni  
rischiano di sviluppare un  
profilo patologico**

% residenti 14-19 anni classificati "giocatori a rischio" - 2018



Fonte: Agenzia Regionale di Sanità della Toscana - Studio EDIT 2018