



Valutazione di impatto delle attività progettuali: confronto tra la rilevazione ex-ante e ex-post rivolta agli studenti coinvolti nel progetto "In gioco contro l'azzardo"

*Il presente report descrive i risultati del confronto tra il questionario somministrato in ingresso ai ragazzi che sono stati coinvolti nel progetto "In gioco contro l'azzardo" **PRIMA** dell'inizio delle attività stesse (ex-ante) e quello somministrato in uscita **DOPO** la conclusione delle attività stesse (ex-post). L'obiettivo è dunque quello di valutare l'impatto delle azioni promosse dal progetto sui ragazzi che hanno partecipato alle attività.*

Principali evidenze

Questionario ex-ante (in entrata):

> **476** rispondenti, di cui 63% femmine

> Tempo libero, relazioni amicali e disponibilità economiche

- * il **93%** degli intervistati ha amici con cui si frequenta regolarmente
- * il **42%** degli intervistati (7% spesso e 35% a volte) ha difficoltà a trovare qualcosa da fare nel tempo libero
- * il **40%** degli intervistati ritiene che la città non offra occasioni stimolanti per il tempo libero con gli amici
- * **27 €** è la cifra media settimanale a disposizione degli intervistati, principalmente proveniente dai genitori

> Percezioni sul gioco d'azzardo

- * l'**uso di groghe** è percepito come il comportamento maggiormente a rischio, seguito da alcol, azzardo e fumo
- * rilevante la quota di chi ritiene che il gioco d'azzardo sia incentivato dal fatto che ci sono **molti posti e occasioni in cui giocare**
- * il **73%** degli intervistati ritiene che sia rischioso per gli adolescenti giocare d'azzardo

> Contatti con l'azzardo, giochi praticati, comportamenti a rischio

- * i giochi maggiormente pubblicizzati sono il **Gratta e vinci**, il **Poker online** e le **Scommesse sportive**, principalmente attraverso il web e i social network
- * il **34%** degli intervistati ha giocato d'azzardo nella vita, soprattutto a Gratta e vinci e Scommesse sportive

- * la **curiosità** e il **passaparola con gli amici** sono le principali modalità di iniziazione al gioco
- * tra i giocatori l'importo medio mensile giocato è **9,6 €**
- * il **20%** dei giocatori (5% spesso e 15% qualche volta) ha giocato più di quanto si era prefissato, il **10%** ha tenuto nascosta l'entità delle somme giocate e il **7%** ha sentito l'impulso di giocare somme sempre maggiori
- * il **50%** dei giocatori gioca con amici/partner, il **24%** da solo e il **17%** con familiari
- * il **58%** degli intervistati ritiene che sia possibile diventare dipendenti dal gioco d'azzardo e il **30%** "più sì che no"

Questionario ex-post (in uscita):

> **139** rispondenti, di cui 62% femmine

> Percezioni sul gioco d'azzardo e prima valutazione sul progetto

- * il **74%** degli intervistati pensa che con il gioco d'azzardo non ci si possa arricchire
- * il **60%** degli intervistati dichiara che la propria percezione sul gioco d'azzardo è cambiata dopo il progetto
- * l'**80%** degli intervistati comprende che nelle slot un giocatore esperto non abbia maggiori possibilità di vincita
- * il **90%** degli intervistati ritiene che il gioco d'azzardo possa essere una pratica rischiosa
- * il **75%** degli intervistati dichiara che cercherebbe di dissuadere un/a amico/a che avesse iniziato a giocare d'azzardo
- * il **76%** degli intervistati ritiene che il progetto "in gioco contro l'azzardo" dovrebbe continuare, con approfondimenti
- * l'**uso di groghe** resta il comportamento maggiormente a rischio, seguito da alcol, azzardo e fumo
- * rimane rilevante la quota di chi ritiene che il gioco d'azzardo sia incentivato dal fatto che ci sono **molte posti e occasioni in cui giocare**
- * il **79%** degli intervistati ritiene che sia rischioso per gli adolescenti giocare d'azzardo

> Giochi praticati e comportamenti in merito al gioco d'azzardo

- * il **Gratta e vinci**, le **Scommesse sportive** e il **Fantacalcio** restano i giochi più praticati
- * l'**8%** dei giocatori (1% spesso e 7% qualche volta) ha giocato più di quanto si era prefissato
- * tra i giocatori l'importo medio mensile giocato è **5,8 €**
- * il **91%** degli intervistati NON consiglierebbe ad un amico di giocare d'azzardo
- * il **69%** degli intervistati ritiene che sia possibile diventare dipendenti dal gioco d'azzardo e il **21%** "più sì che no"

Confronto tra le rilevazioni e valutazione dell'impatto del progetto:

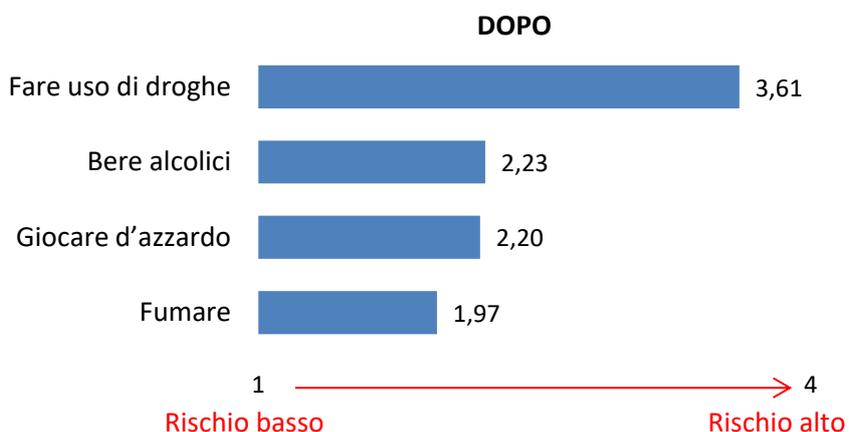
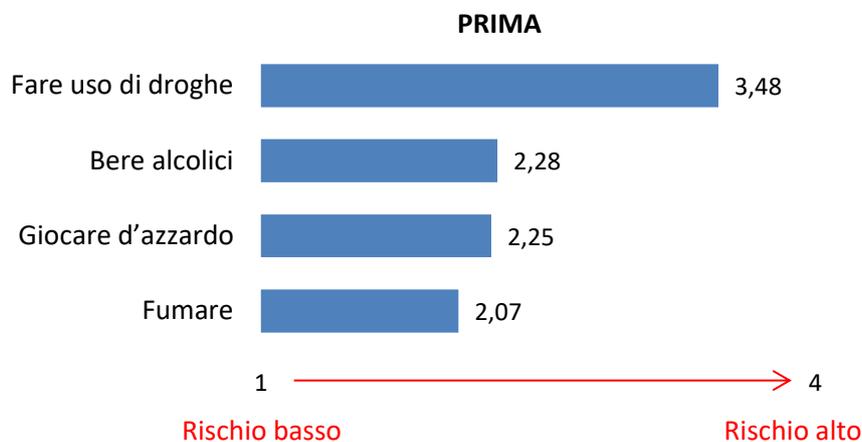
> Cresce la percezione della **componente azzardo** contenuta nei giochi leciti

> Cresce la percezione del **rischio** legato al gioco d'azzardo

> Cresce la percezione delle **peculiarità** del gioco d'azzardo (es. abilità del giocatore)

> Cresce la percezione del **pericolo dipendenza** legato al gioco d'azzardo

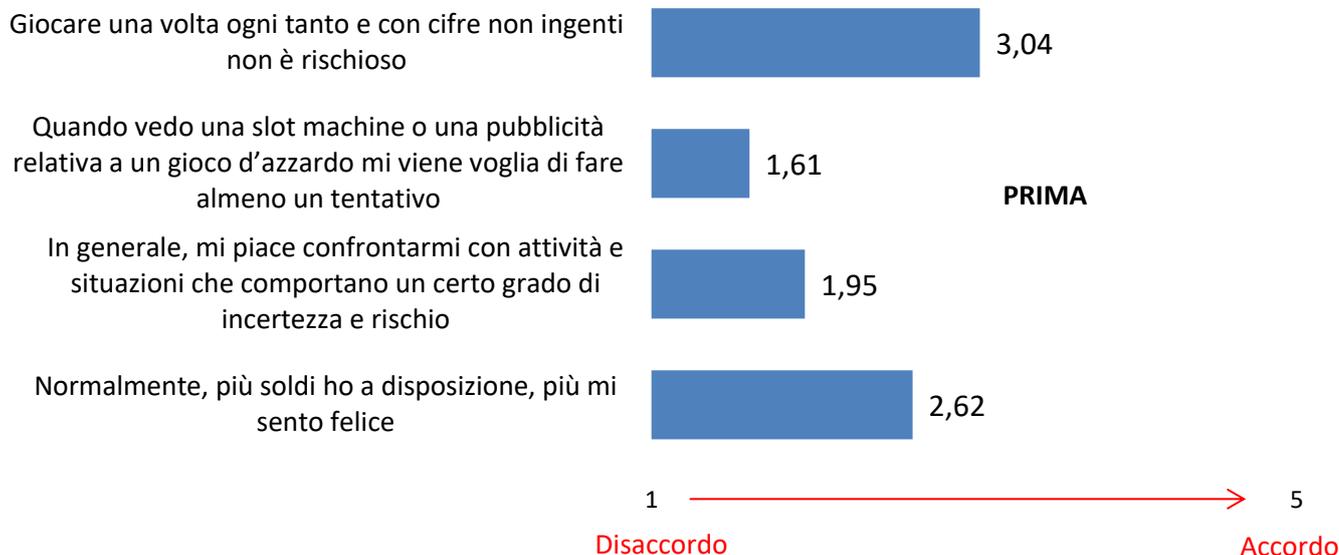
Secondo te, quali sono i comportamenti più rischiosi adottati dai giovani?



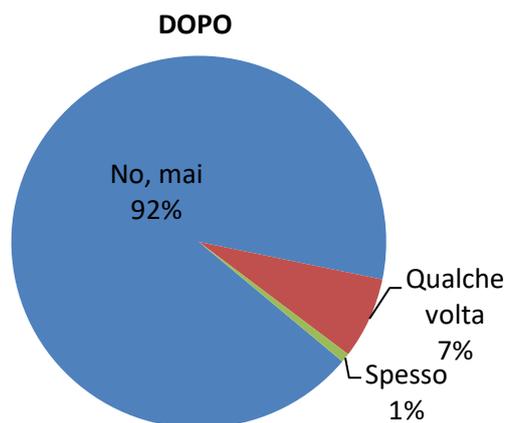
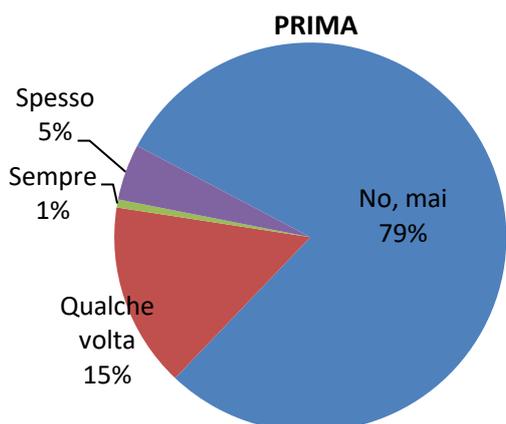
Qual è la tua opinione rispetto alle seguenti affermazioni?



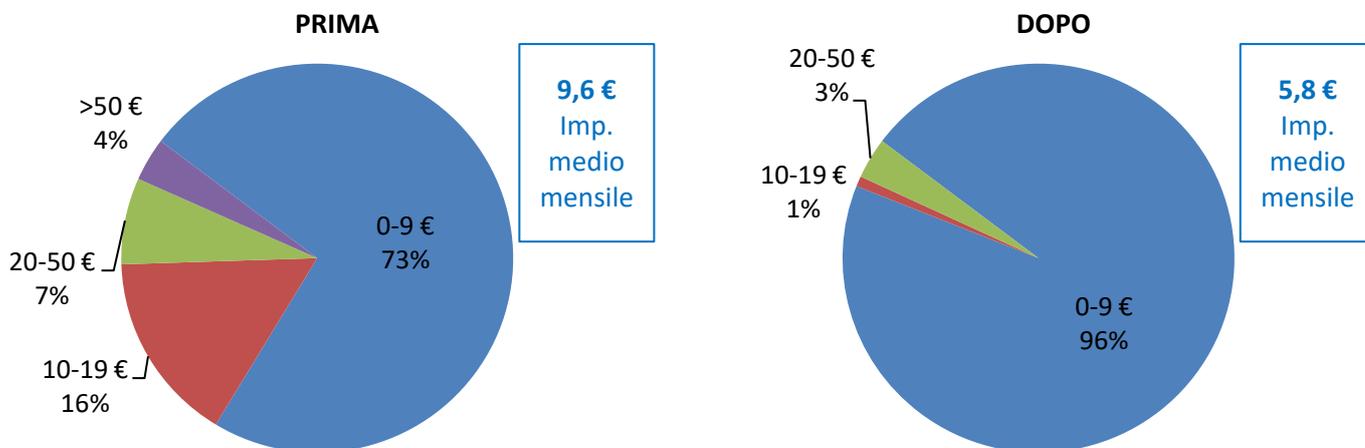
Esprimi un giudizio sul grado di accordo e disaccordo con le seguenti affermazioni



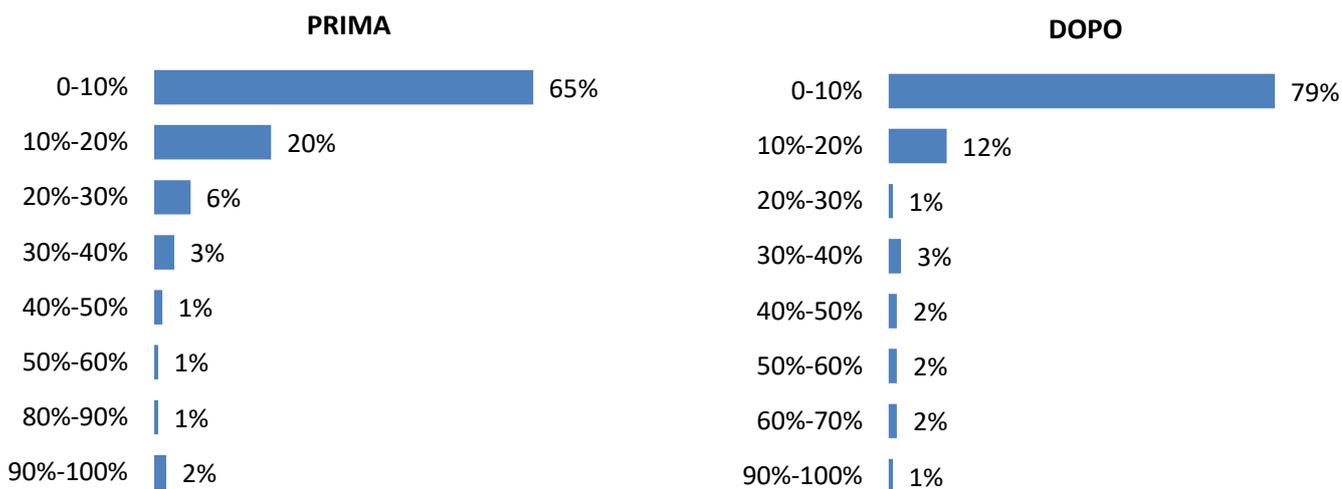
Hai mai giocato più di quanto ti eri stabilito in termini di frequenza e soldi?



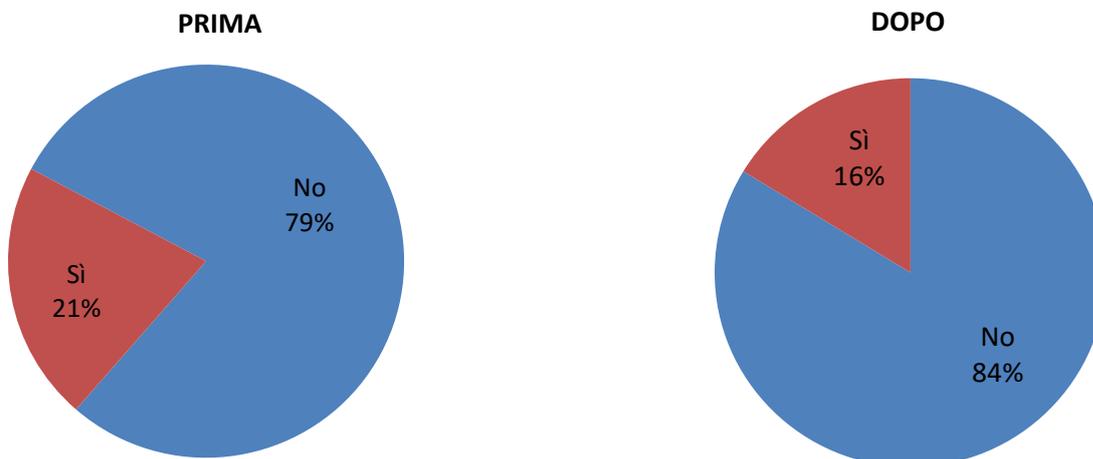
Mediamente quanto hai speso in un mese per i giochi d'azzardo?



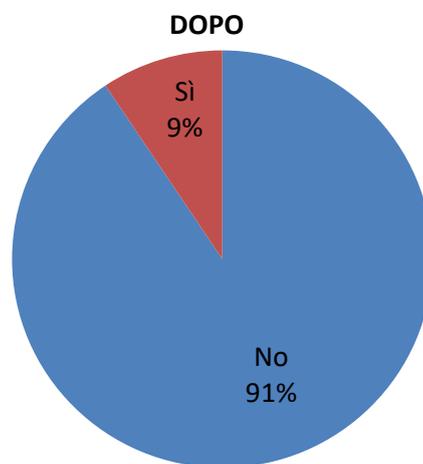
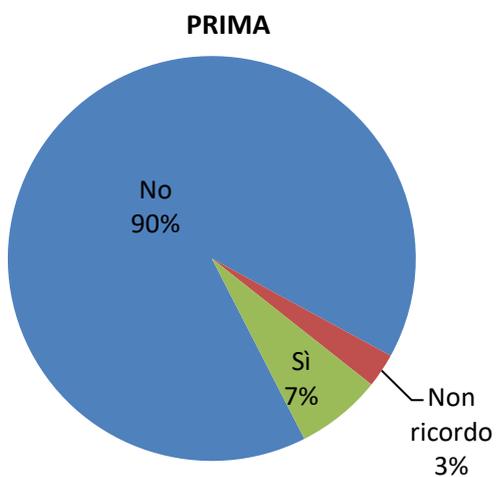
Se dovessi vincere, quanto della vincita reinvestiresti per una successiva giocata?



Se dovessi giocare dei soldi senza vincere, riproveresti per recuperare il denaro perso?



Consiglieresti a un tuo amico di provare uno o qualcuno questi giochi?



Secondo te è possibile diventare dipendenti dal gioco d'azzardo?

